Setup.php

设置要使用的Mysql表，在调用其它文件之前，要将该文件录入并加载到浏览器中，否则会出现很多关于MySQL错误，

创建表间断扼要，表明和拥有的列如下

Members:用户名user（索引），密码pass

messages：ID id（索引），作者auth（indexed），接受者recip，消息类型pm，消息message

friends：用户名user（索引），朋友的用户名friend

profiles：用户名user（索引），“about me”文本

由于createable函数首先检查表是否已经存在，这个过程可以安全调用多次而不产生任何错误。

如果要扩大表格，很可能需要向表中添加更多的列。这样的话，或许要在重新创建表之前发布一个MySQL的DROP TABLE命令

Index.php

该文件显示一条简单的欢迎信息，在程序结尾处现实一些鼓励注册的信息。

Signup.php

使用户能够加入到这个新网站中来

HTML结束块，是一个输入用户名和密码的简单表单。但是需要注意给定了‘info’的id空表<span>的使用，在程序中调用Ajax的目的是检测用户名是否有效。

检测用户名的有效性

checkUser函数开始的JavaScript程序块在焦点从表单用户名字段移除时，改程序被JavaScript onBlur时间调用。为了防止<span>已经含有内容，因此先将先前提到的<span>(带有‘info’的id)的内容设置为空字符串。

接着想checkuser.php发出请求，告诉用户名user是否有效。Ajax调用的返回结果是一个友好信息，被放置在‘info’

在JavaScript段之后是PHP代码：从数据库中搜寻用户名和插入新的用户名$user与密码$pass之前，这部分代码还是用了sanitizeString函数来删除潜在的恶意支付。

注册成功之后，提供用户登录。这时会以新创建的用户身份很顺畅地登录，但由于这里不想使代码过于复杂，所以将注册和登录模块分离开来。

这文件使用CSS的fieldname类管理表单字段和按列整齐排列。当程序被家再到浏览器时（与checkuser.php一起使用，稍后介绍），这里Ajax调用鉴别出用户名Robin有效。如果想让password域值显示星号，可以将他的类型从text变成password。

应该为用户密码加密并以MD5或其他单路哈希字符串的方式存储，这里由于空间和间接性的原因没写

Checkout.php

与signup.php相配合，在数据库中查找用户名并返回一个判断用户名是否已被使用的字符串。

Login.php

login.php提供了登录代码，提供了一个简单的HTML表单和一些基本的错误检查。

Profile.php

当用户注册成功后建立一个简介文件。还有一些有趣代码，如：图片的上传、调整大小和锐化。

enctype=’multipart/form-data’:允许同时发送多种类型的数据，使传送图片像传送文本一样方便。

<input />类型，用于创建浏览按钮，供用户点击完成文件上传。

当表单提交后，程序开头的代码开始运行。首先做的是确认在允许程序执行前已有用户登录，之后才会显示页面标题。

添加“About me”文本：

检查POST变量“text”是否有文本发送给程序，如果有，则进行清理并用当个空格代替所有的长空格序列（包括返回和换行）。这项功能包含了双重安全检查，确保用户确实存在于数据库中，并防止在向数据库中，并防止在向数据库插入文本前出现任何攻击企图。

如果没有发送任何文本，数据库将被要求去检查在textarea中是否已近填充了供用户编辑的文本。

添加用户图片：

查看$\_FILES系统变量确定是否有图片上传。如果有，则创建一个基于用户名和扩展名.jpg的被称作$saveto的字符串变量。例如，如果有用户名为Jill，$saveto将设置为Jill.jpg。这是一用于保存在用户简介中使用的上传图片的文件。

之后，检查上传的图片类型，只有JPEG,PNG或GIF格式的文件符合要求。如果图片不是允许的格式，$typeok标志将被设置为FALSE，最终图片上传代码将不允许执行，如果图片符合要求，上传图片将格局其类型使用imagecreatefrom中的一个函数来给$src变量赋值。该图片此时为能被PHP处理的原始格式

处理图片：

首先使用下面语句将图片尺寸保存在$w和$h中，这是一种从数组到单个变量进行赋值的快捷方式：

list($w, $h) = getimagesize($saveto);

然后，使用$max（设为100）值计算新尺寸，使新图片的尺寸变化保持相同比例，但尺寸不超过100像素。将新值放入变量$tw和$th中。如果想使用更小或更大的图片，只需简单设置相应的$max值即可。

接着，调用imagecreatetruecolor函数在$tmp中创建一个宽$tw、高$t的空白画布。然后调用imagecopyresampled函数将图片从$src保存为新的$tmp。有时重新生成的图片会稍微有些模糊，所以接下来的代码使用imageconvolution函数对图片进行稍微的锐化处理。

最后，将图片以JPEG格式保存在$saveto变量定义的位置中，然后使用imagedestroy函数将原始和处理后的画布从内存中删除，将占用的内存释放。

显示当前的简介文件

用户可以在编辑之前观察到当前的简介文件，在输出HTML表单之前调用funcions.php的showProfile函数。如果没有简介文件，则没有内容显示。

当简介图片被显示后，CSS会为其创建边框、阴影和右边距，将图片和文本分开。

Members.php

使用members.php，你的用户可以发现其他成员并可以添加他们为好友（或删除已有的好友）。这个程序有两种模式：第一种模式用于显示用户的间接信息，第二种模式用于列出所有成员及他们与你的关系。

查看用户的简介：

第一个模式对GET变量‘view’进行测试。如果该变量存在，表示某用户想要查看某人的信息，程序则使用showProfile函数来完成该工作，并创建一系列与用户好友及消息的链接。

添加和删除好友：

测试两个GET变量‘add’和‘remove’。如果其中之一有值存在，该值即为用户想要添加或删除的好友名。在MySQ的friends表中查找用户，完成对好友用户的插入或删除。

当然，每一个上传变量都首先经过sanitizeString进行清洁处理，确保其在MySQL中的安全。

列出所有成员

用SQL查询来列出所有成员，在输出页标题之前将返回的数字放在$num变量中。然后对每个成员执行一次for循环操作来获取他们的详细信息，并在friends表中查询他们是否在被追求或是该用户的追求者。一个即使追求者有是被追求者的用户被列为互为好友。

当用户正在最求另一位成员时，变量$t1的值为非零，当该用户正被另一个成员追求时$t2的值为非零，通过这些值，每个用户名的后面将显示一段文字，用来表明他与当前用户的关系（如果有的话）。

图标也用来显示这种关系，双箭头表示互为好友，左箭头表示用户正在追求另一个成员，右箭头表示另一个成员正在追求该用户。

最后，依据用户是否在追求另一个成员，来为添加或删除好友提供一个链接。

Friends.php

用于说明某个用户的好友和追求者的模块，该模块箱members.php程序一样询问friends表，只不过是对单一用户，然后显示用户所有的互为好友和追求以及他追求的人。

所有追求者被保存在$followers数组中，然后用一个简短的代码来提取所有既是追求者也是被追求人的信息，如：$mutual = array\_interesct($followers, $following);

Array\_intersect函数用来提取所有两个数组公用的成员并返回一个新的只包含这些人的数组，这个数组而后被保存在$mutual中。先可以将array\_diff函数用于每个$followers和$following数组，只保留那些不是互为好友的用户信息，比如：$followers=array\_diff($followers, $mutual);

$following=array\_diff($following, $mutual);

最终会在$mutual数组中只包含互为好友，在$followers数组中只包含追求者，在$following数组中只包含被追求者。

PHP的sizeof函数返回数组中的元素个数。注意$name1,$name2,$name3变量，改代码如何告诉用户什么时候观看自己的好友列表。

Messages.php

改程序以检查是否有信息传递送给POST变量‘text’开始。如果有，信息将被插入messages表中，同时，变量‘pm’值也被保存。这表明信息是私有还是公共的：0表示公共信息，1表示私有信息。

接下来，显示用户简介和用于输入消息的表单，附加一组单选按钮来确定发送共有还是私有消息。在这之后，所有的消息将别显示：如果消息为公共的，所有用户都可以看见，但是私有消息指对发送方和接收方可见。这些都被MySQL数据库的一系列查询指令所处理。当消息为私有时他将以“whispered”开头和斜体显示。

最后，程序提供一些连接来刷新消息（以备有时其他用户同时上传信息）和浏览用户好友。当用户浏览自己个人简介时，变量$name1和$name2将被再次用来显示单词Your而不是用户名。

Logout.php

通过注销页面来关闭会话，删除任何相关的数据和cookies。用户被要求点击链接转入退出登录主页，并删除屏幕上方的logged-in链接。当然，可以编写一条JavaScript或PHP重定向来完成这项操作（让注销保持清洁也许是个好主意）。